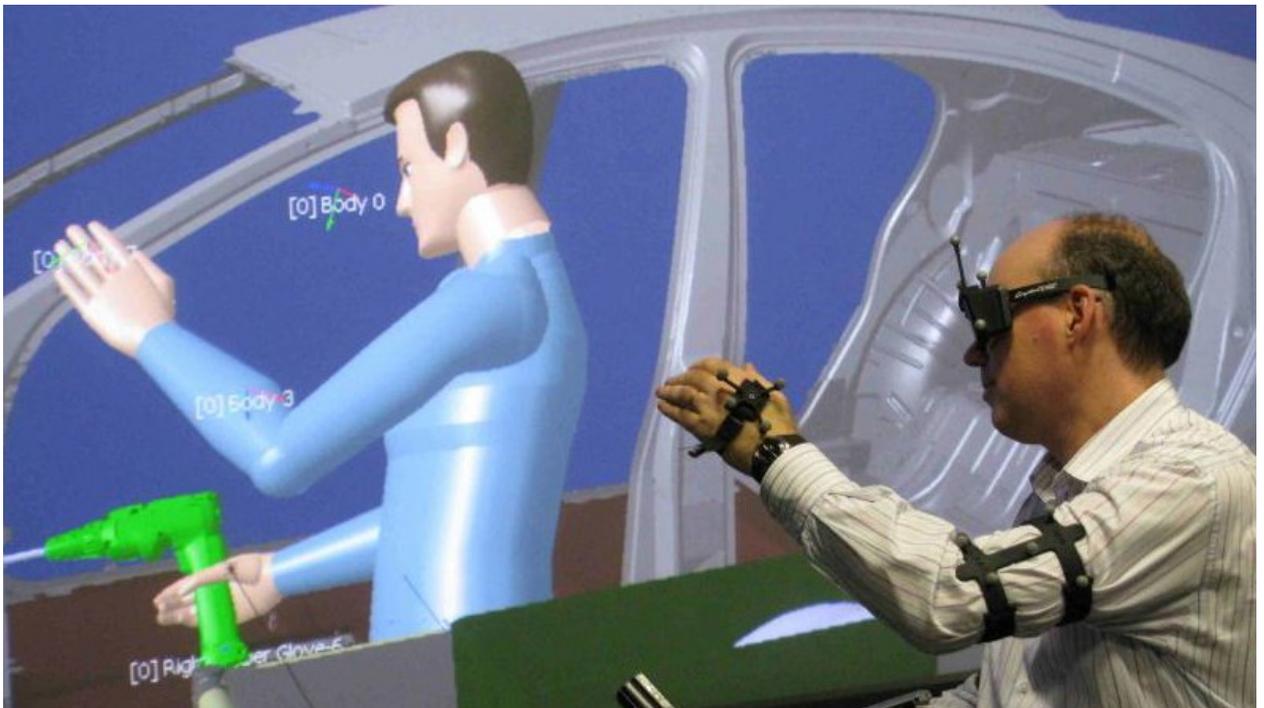


## **VE SUIT VR – виртуальный манекен**

Программно-аппаратный комплекс, позволяющий взаимодействовать с 3D-моделью изделия в САПР по технологии industrialmotioncapture. Ввод данных с костюма виртуальной реальности происходит в реальном времени.

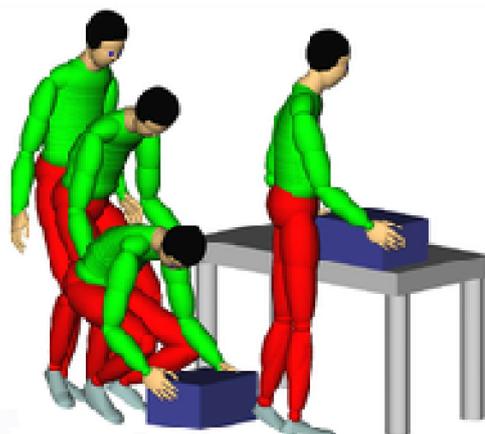
Использование виртуального манекена позволяет проводить тесты эргономики, допустимости нагрузки, доступности элементов изделия и их видимости, имитировать ручные операции.

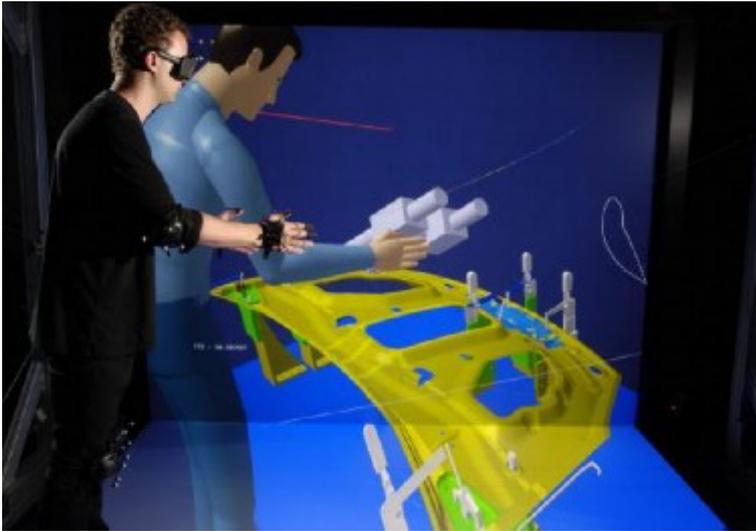
Виртуальный манекен помогает быстро создавать анимационные обучающие ролики для повышения производительности персонала и качества разработки, проработки различных аспектов охраны труда.



Симуляция процессов сборки/разборки протестировать производственных процессов, разрабатывать процедуры в соответствии с требованиями охраны труда и оптимизировать нагрузку, а значит, повысить стабильность работы и сохранить здоровье сотрудников.

процессов позволяет эргономику процессов,





Антропометрические характеристики, объем рабочих движений, зоны досягаемости и видимости учитываются при создании рабочих мест. При проектировании используются справочные данные и модели – манекены, имитирующие биомеханику человеческого тела.

### **Функциональные особенности**

- Решение задач эргономики в реальном времени
- Создание тренажеров ручного труда за один день
- Анализ ручных работ на соответствие норм по охране труда
- Моделирование сложных ручных операций
- Высокоточная передача данных в реальном времени
- Простая калибровка
- Отображение коллизий
- Различные скелетные схемы – все тело или только интересующие части (руки, ноги etc.)
- Взаимодействие с 3D-моделью: виртуальный человек может перемещать детали модели с помощью специальных устройств, включая устройства с обратной тактильной связью.
- Возможность имитации работы как с реальными физическими телами, так и с 3D моделями.
- Совместимость с ведущими мировыми и отечественными пакетами по работе с виртуальными манекенами.
- Поддержка работы с оборудованием различных производителей.
- Поддержка требований ГОСТ Р ИСО 15536-1-2010 «Эргономика. Компьютерные манекены и модели тела» и российских стандартов серий ГОСТ Р ИСО 9241 и ГОСТ РВ 29.\*
- Совместимость с различными системами виртуальной реальности: шлемами VR, CAVE, CADWall и другими;